

Compte-rendu de la communauté de pratique du 15.09.2022.

Jeu de rôle dans le cadre du projet PASOS (Paisajes Sostenibles para la Amazonia Boliviana)



Date et lieu : Le 25 septembre 2022 à Lisode de 14h à 16h30

Organisatrice : Nastasia BOUL LEFEUVRE (ETH Zürich)

Participants : Marion CHESNES (CIRAD), Audrey BARBE (Lisode),
Mathieu DIONNET (Lisode), Julien MALARD (IRD), Lorraine CHAMPAGNE DE LABRIOLLE
(Lisode), Amar Imache (Lisode), Clémence MOREAU (IRD).

Contexte

Terrain : région du Béni et de La Chiquitania, Bolivie, Amazon.

Ces dernières années, la déforestation en Bolivie a entraîné la perte de milliers d'hectares de forêt par an. Cette déforestation est notamment causée par 2 éléments, les pratiques culturelles de "chaqueo" (brûlis) et des politiques nationales visant à l'avancée du front agricole : élevage de bétail et agriculture intensive, principalement dans les régions de Beni et de Santa Cruz.

Le projet PASOS, à l'initiation d'HELVETAS Bolivie, est né de cette problématique d'avancée du front agricole et de dégradation de la forêt amazonienne. Dans ce cadre, HELVETAS Bolivie veut contribuer à l'amélioration des possibilités de développement et des conditions de vie des populations défavorisées, tout en promouvant la gestion durable des forêts et de l'agriculture.

En 2021, l'équipe d'Helvetas Bolivie s'associe à l'équipe ForDev (Forest Management and Development) de l'ETH Zürich dans le but de développer un jeu de rôle. Ce jeu ayant pour but de répondre à la problématique suivante : le manque de coordination entre des institutions publiques et privées participant à des projets de développement durable des communautés vivant dans les régions du Béni et de la Chiquitania.

Objectif de la démarche

Ce jeu de rôle vise à répondre à la problématique définie par nos collaborateurs en Bolivie. Son objectif étant de créer un espace de dialogue pour les institutions participant à des projets de développement durable en Amazonie, ainsi que de permettre à ces institutions de se mettre dans la peau d'agriculteurs de la zone. Cette version du jeu sera amenée en Bolivie au mois de novembre 2022 afin de vérifier la viabilité du jeu sur le terrain avec nos collaborateurs, ajuster les derniers détails, ainsi que d'organiser des premières sessions de jeux avec les acteurs institutionnels des 2 régions.

Objectifs de la communauté de pratique

Il s'agit du 4ème test du jeu PASOS. Pour ce 4ème test, les objectifs étaient de:

- Tester le déroulement du jeu : s'assurer de la bonne compréhension des règles du jeu, du déroulement des tours de jeu entre les agriculteurs et les institutions, de vérifier que les enjeux et la démarche sont clairs pour les participants.
- Récolter des retours d'experts des jeux sérieux afin d'améliorer la jouabilité et la bonne compréhension des enjeux.

Déroulement

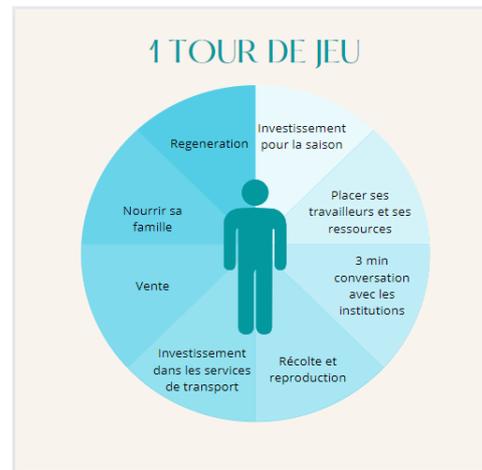
14h00 - 14h15 : Présentation des participants, du projet PASOS et du contexte de jeu.

14h15 - 15h30 : Test du jeu

15h30 - 16h30 : Débriefing, retours critiques et constructifs, suggestions d'amélioration

Organisation du temps de jeu

Durée du tour de jeu 1 : 15 min
 Durée du tour de jeu 2 : 10 min
 Durée du tour de jeu 3 : 10 min
 Durée du tour de jeu 4 : 10 min
 Concertation entre institutions : 5 min
 Durée du tour de jeu 5 : 10 min



Commentaires généraux :

- Réduire la taille du plateau ou l'adapter aux nombres de joueurs autour de la table afin de favoriser les mécanismes de déforestation par les éleveurs de bétail.
- Phase d'investissement : laisser les institutions venir discuter avec les agriculteurs lors de la phase d'investissement et ne pas en faire 2 étapes séparées.
- Ne pas reprendre le jeu à 0 après la séance de coordination entre les institutions mais continuer avec le plateau existant.
- Le jeu porte à une remise en question critique de ces institutions et de leurs rôles, il faut que ces institutions soient prêtes à entendre à type de critique.
- Ne pas annoncer le nombre de tours au début du jeu.
- Bien préparer le débrief avec des objectifs clairs pour les sessions sur le terrain : qu'est ce qui a fait qu'en tant qu'institutions vous ne vous êtes pas coordonnées ? Qu'est-ce que vous feriez différemment ? etc. Afin d'établir une liste de catégories de freins à la coordination.
- Redéfinir les objectifs possibles et atteignables de ce jeu avec les institutions sur le terrain. Il n'est peut-être pas possible de créer une feuille de route avec ces institutions directement après le jeu. Le jeu permettant d'offrir une phase de diagnostic. Une deuxième séance devrait être organisée peu de temps après afin de réfléchir à la suite et la coordination entre ces institutions.

Rôles des "agriculteurs" :

- Il faudrait créer plus d'initiatives à ce que les éleveurs de bétail puissent déforester.

Rôles des institutions :

- Problème de calibration des projets des institutions, le prix du cacao devant être revu à la hausse.
- Le jeu atteint le but escompté : "c'est frustrant", "il y a un décalage entre ce que les institutions proposent et leurs réels besoins".
- Il n'est peut-être pas nécessaire d'avoir une fiche de suivi pour les institutions.
- Les fiches de présentations des institutions nécessitent peut-être un peu plus de détails et de clarté.